

Консультация для родителей «Как использовать макетирования в семье»

Уважаемые родители!

Сегодня я хочу поделиться с вами опытом организации игр ребенка при помощи макетов.

Макет – это уменьшенная модель объекта. Он должен быть устойчив, легко перемещаться с места на место, не бояться случайных сотрясений, служить длительное время и в любой момент быть доступным детям для игры. Макет – это и результат конструктивно-творческой деятельности и очень привлекательное для детей игровое пространство. Преимущественно макеты рассматриваются детьми как игровая среда, в которой можно развернуть различные игровые сюжеты. Он может быть настенным в виде объемных предметных картин с передним предметным планом; напольным, и тогда он имеет более крупные конструкционные объемы; настольным, тогда размер ограничивается размером стола или его части; подиумным (на специальных подставках-подиумах). Интересный и любимый вариант – макеты в специальных стеклянных шкафах и полках.

Игра с макетами является более высокой степенью развития сюжетно-ролевых игр, она востребована детьми и способствует их развитию. В жизни старших дошкольников большое место занимает новая форма сюжетной игры – режиссёрская – с мелкими игрушками, где ребёнок развивает события с персонажами-игрушками, отождествляя себя с ними или дистанцируясь, выполняя одну или несколько ролей. Для того чтобы игра получила своё развитие нужен, прежде всего, универсальный макет.

Макет словно оживает, наполняется и дополняется разнообразным предметным материалом в зависимости от игровых замыслов детей, их индивидуальных особенностей. Для развития игры необходимо накапливать полифункциональный материал разнообразный по содержанию. В процессе таких игр развивается творческая инициатива детей, возникают разнообразные игровые замыслы. Дети придумывают сюжеты, соединяя реальные, сказочные, фантастические события. Например, макеты «Зоопарк», «Парк динозавров», «Дом», «Наша улица», «Дорожное движение» и др.

Игры с макетами способствуют развитию инициативы и волевого усилия. Дети обозначают в игре конкретную цель, самостоятельно дополняют макеты по своему желанию, применяя продуктивную деятельность. У детей повышается уровень любознательности, они задают вопросы, касающиеся предметов и явлений, лежащих за кругом непосредственного наблюдения (о природе, исторических событиях, космосе, здоровье человека). Дети включают свои новые представления в сюжеты игр, в темы рисунков. Существуют приёмы, способствующие повышению

интереса детей к играм с макетами. Это, прежде всего, художественная литература, которая создаёт в воображении детей разнообразные «миры» с удивительными персонажами и сюжетами. Обитатели-персонажи, дополнительные предметы к макету могут быть сделаны в процессе совместной продуктивной деятельности детей с родителями (из бумаги, картона, проволоки и другого бросового материала). Следует отметить, что макет – это центральный элемент, организующий предметную среду для игры с мелкими игрушками. Он является связующим звеном разных форм взросло-детской и свободной детской активности.

Основные рекомендации по созданию игровых макетов.

Макет «Зоопарк» – тематический комплекс с реалистическими игрушками, выполнен из картона и пластика.

В игру входят предметы, выполняющие следующие сюжетообразующие функции:

предметы-фигурки персонажей : волк, лошадь, зебра, лев, носорог, ящерица, черепаха, обезьяна, страус, медведь и др.;

маркеры пространства (клетки, вольеры, бассейн, деревья, строения и др.);

предметы, связанные с событиями – транспорт (дополняется детьми по желанию).



Макет «Планета динозавров» – макет-карта с изображением примерного доисторического пространства.

В игру входят:

предметы-фигурки (различные виды динозавров);

маркеры пространства (кусты, деревья, пальмы);

предметы, обозначающие события (бросовый материал для создания сюжета).



Макет «Улицы города» – выполнен на фанерной основе, дома оклеены бумагой, сделана разметка дорог, пешеходных переходов, озера, жилой зоны.

В игру входят:

предметы-фигурки (люди);

маркеры пространства (гараж, строения, деревья, дорожные знаки, светофор);

предметы, обозначающие события (модели автомобилей, бензовоз, пожарная машина, скорая помощь).

Все предметы переставляются легко, меняется расположение маркеров.



Макет «Морские жители» – стеклянный аквариум с водорослями и морскими обитателями.

В игру входят:

предметы-фигурки (рыбки, осьминоги, морская звезда, черепаха, улитка и др.);

маркеры пространства (водоросли пластмассовые);

предметы, обозначающие действия (удочки).

Игру можно преобразовать в **«Морское царство»**, если добавить предметы-фигурки (царь морской, русалка, водяной и другие сказочные персонажи).

